

A minőségi

kekjatek.hu

Játékélmény



7+  
ALTER



2-6  
SPIELER



30-60  
MINUTE

# SZAUER ISTVÁN FANTASY ZOO

SPIELREGELN



## SPIELMATERIAL

6 Charakterkarten, 6 x 3 Wertmarker (rote, grüne und gelbe Würfel),  
106 Tier-/Gehegekarten, 14 Geheime Zielkarten, 18 Offene Zielkarten

## SPIELZIEL

Im Fantasy Zoo bauen die Spieler ihren eigenen Zoo auf und versuchen, durch das Kombinieren von Gehegen und Tieren so viele Punkte wie möglich zu erzielen.

## SPIELVORBEREITUNG



### **VORBEREITUNG DER TIER- UND GEHEGEKARTEN**

Mischt die Tier-/Gehegekarten und bildet daraus einen Nachziehstapel. Legt den Stapel mit der Gehegeseite nach oben in die Tischmitte.

Wenn ihr den Einsteigermodus spielt, verwendet sie die geheimen und offenen Zielkarten nicht. Überspringt in diesem Fall direkt zu Schritt 4!



### **VORBEREITUNG DER GEHEIMEN ZIELKARTEN (FORTGESCHRITTENER MODUS)**

Teilt die Zielkarten nach ihrer Rückseite in geheime und offene Stapel auf und mischt beide Stapel separat.

Gebt jedem Spieler 2 geheime Zielkarten und legt die übrigen Karten zurück in die Spielschachtel.



### **VORBEREITUNG DER OFFENEN ZIELKARTEN (FORTGESCHRITTENER MODUS)**

Deckt 6 offene Zielkarten auf und legt sie offen in die Tischmitte. Die restlichen offenen Zielkarten kommen ebenfalls zurück in die Schachtel, da sie im Spiel nicht benötigt werden.





4.

#### VERTEILEN DER CHARAKTERKARTEN UND WERTMARKER

Jeder Spieler wählt eine Charakterkarte, auf der auch der Eingang zum Zoo zu sehen ist.  
Von hier aus beginnt der Bau der Gehege.

Legt je einen Würfel auf das Feld 0 jeder Skala:  
Gefährlich, Niedlich und Selten.

## KARTENTYPEN



### TIER-/GEHEGEKARTEN

- Beidseitig bedruckte Karten mit einem Tier auf der einen Seite und zwei Gehegen auf der anderen. Die Gehege können vom gleichen oder unterschiedlichen Typ sein, mit einem Gehweg in der Mitte, der sie trennt.
- Eine Karte kann als Gehege verwendet werden, in das später Tiere eingesetzt werden können.
- Eine Karte kann auch als Tier genutzt werden, das in ein bereits gebautes Gehege eingesetzt wird.

### GEHEIME ZIELKARTEN (IM FORTGESCHRITTENEN MODUS)

- Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler zwei geheime Zielkarten. Diese bestimmen die Strategien, die die Spieler beim Bau ihres Zoos verfolgen sollten.
- Der Pfeil auf der Karte zeigt die Belohnung an, die man erhält, wenn die auf der Karte angegebene Bedingung bis zum Spielende erfüllt wird. Diese Bedingungen beziehen sich oft darauf, „das meiste von etwas“ zu besitzen, erkennbar am TOP-Symbol.
- Nur eine der beiden Karten kann am Ende des Spiels gewertet werden. Wenn beide Bedingungen erfüllt sind, wählt der Spieler, welche Karte berücksichtigt wird.
- In jedem Fall muss man „das meiste“ besitzen, daher wird die Bedingung bei einem Gleichstand nicht erfüllt.



### OFFENE ZIELKARTEN (IM FORTGESCHRITTENEN MODUS)

- Offene Zielkarten enthalten Herausforderungen, die alle Spieler versuchen zu erfüllen.
- Am Ende jeder Runde wird überprüft, ob ein Spieler eine der Bedingungen auf den offenen Zielkarten erfüllt hat.





## RUNDENSTRUKTUR

### EINE RUNDE BESTEHT AUS DREI PHASEN



**Kartendrafting**



**Bauen und Einsetzen**



**Überprüfung der offenen Zielkarten**

**Alle Phasen laufen gleichzeitig ab:** Die Spieler wählen Karten, bauen an ihren Zoos und prüfen am Ende gemeinsam, ob ein Spieler die Bedingungen der offenen Zielkarten erfüllt hat.



### KARTENDRAFTING

- Teilt jedem Spieler 4 Karten vom Nachziehstapel aus.
- Jeder Spieler wählt eine Karte aus seiner Hand und legt sie offen vor sich auf den Tisch (für spätere Verwendung).
- Die verbleibenden Karten werden an den linken Nachbarn weitergegeben.
- Wiederholt diesen Vorgang bis alle Karten weitergegeben und gewählt wurden.

### HINWEIS

Achtet auf beide Seiten der Karten! Es nützt nichts ein Tier zu wählen, wenn ihr es später nicht in ein passendes Gehege einsetzen könnt.



### BAUEN UND EINSETZEN

- Diese Phase findet gleichzeitig statt: Jeder Spieler entscheidet unabhängig, wie er die zuvor ausgewählten Karten verwenden möchte.
- Jede Karte kann als Gehege oder als Tier eingesetzt werden.
- Einmal platzierte Gehege und Tiere können später nicht mehr bewegt oder umgruppiert werden.
- Die Spieler müssen alle ihre Karten bis auf eine nutzen: Eine Karte darf für die nächste Runde aufbewahrt werden, während alle anderen ungenutzten Karten abgelegt werden müssen.

### TIPP

Während des Draftings wartet bis alle Spieler ihre Karten gewählt haben, bevor ihr die übrigen Karten weitergebt. So verhindert ihr, dass reservierte und weiterzugebende Karten durcheinander geraten. Geduld ist wichtig!

## GEHEGE BAUEN

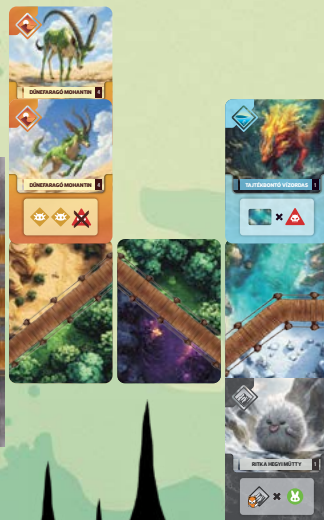
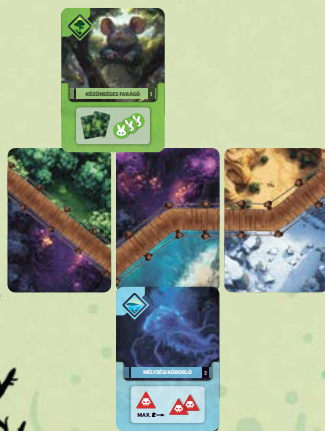
- Beginnt mit dem Bau eures Zoos von einer Seite eures Charakterbogens.
- Gehegekarten müssen aufrecht nebeneinander gelegt werden, sodass eine horizontale Kartenreihe entsteht.
- Benachbarte Gehege müssen nicht vom gleichen Typ sein.
- Sobald ein Gehege platziert wurde, kann es später im Spiel nicht mehr bewegt werden. Neue Gehegekarten können nur an ein freies Ende eures Zoos angelegt werden.
- Die Größe eures Zoos ist unbegrenzt: Ihr könnt so viele Gehege bauen, wie ihr möchtet.

### GRUNDMODUS:

Wege zwischen den Gehegen müssen nicht verbunden sein.

### FORTGESCHRITTENER MODUS

Wege zwischen den Gehegen müssen exakt verbunden sein, was die Herausforderung erhöht.



## EINSATZ

### MINDEN KIFUTÓKÁRTYÁN KÉT KIFUTÓ TALÁLHATÓ

- Jede Gehegekarte enthält zwei Gehege: eines oben und eines unten (diese werden als separate Gehege behandelt).
- Tiere können über oder unter einer Gehegekarte platziert werden, entsprechend dem passenden Bereich.
- Ein Tier kann nur in ein Gehege gesetzt werden, wenn sein Lebensraum dem Typ des Geheges entspricht:

**Wald:**  
Waldtiere



**Berg:**  
Bergtiere

**Wüste:**  
Wüstentiere



**Wasser:**  
Wassertiere



**Mystische Gehege \***

### PLATZIEREN VON TIEREN MIT GLEICHEM NAMEN

Tiere mit demselben Namen können im gleichen Gehege platziert werden, übereinander gestapelt. Es muss nur die Anzahl der Karten sichtbar bleiben.

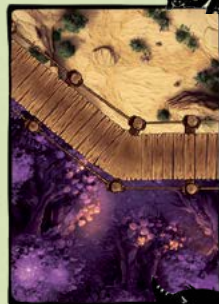
\* Joker, hier kann jedes Tier platziert werden

### EFFEKTE DER TIERKARTEN

Beim Einsetzen von Tieren in Gehege werden die Effekte der Karten aktiviert: Wende den Effekt sofort auf die Bewertung deines Zoos an.

### BEISPIEL:

Wenn du diese Tierkarte in ein Gehege setzt, erhöht sie den Seltenheitswert deines Zoos um zwei, verringert aber den Gefährlichkeitswert um eins. Passe sofort die Werte deines Zoos an, indem du die Seltenheit um zwei erhöhst und die Gefährlichkeit um eins verringerst!



## ÜBERPRÜFUNG DER OFFENEN ZIELKARTEN

3

- Die sechs offenen Zielkarten, die zu Beginn des Spiels ausgelegt wurden, werden einzeln überprüft.
- Erfüllt ein Spieler die Bedingung einer Zielkarte, erhält er sofort die auf der Karte durch einen Pfeil angezeigten Punkte.

FORTGESCHRITTENER  
MODUS

### PÉLDA:

- Hat ein Spieler mindestens 4 Waldtiere in seinem Zoo, erhält er sofort die auf der Karte angegebene Belohnung, zum Beispiel zwei Gefährlichkeitspunkte.
- Erfüllen mehrere Spieler gleichzeitig die Bedingung einer Zielkarte, darf jeder von ihnen eine der beiden auf der Karte angegebenen Belohnungen wählen. Die Zielkarte wird danach abgelegt.
- Erfüllt kein Spieler die Bedingung einer Zielkarte, bleibt diese im Spiel und wird in der dritten Phase der nächsten Runde erneut überprüft.

## RUNDENENDE

- Nach der Überprüfung der offenen Zielkarten endet die Runde.
- Eine neue Runde beginnt, und das Spiel wird gemäß den vorherigen Schritten fortgesetzt.

- Das Spiel besteht aus insgesamt 5 Runden.  
(Bei 6 Spielern wird das Spiel auf 4 Runden verkürzt.)

## DER GEWINNER DES SPIELS

### WERTUNG DER GEHEIMEN ZIELKARTEN:

- Nach der 5. Runde decken alle Spieler ihre beiden geheimen Zielkarten auf.
- Jeder Spieler darf nur eine seiner geheimen Zielkarten werten.  
Die Punkte werden zum Endstand des Zoos addiert.





## PUNKTWERTUNG UND GEWINNERBESTIMMUNG

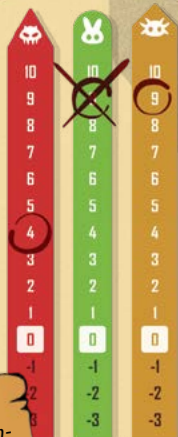
$$4 \times 9 = \underline{\underline{36}}$$

### ZOO-WERTE

- Jeder Zoo hat drei verschiedene Werte: Gefährlich, Niedlich, Selten.
- Die Siegpunkte werden durch die Multiplikation der zwei kleineren Werte bestimmt; der höchste Wert wird ignoriert.

### BESTIMMUNG DES GEWINNERS

- Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.
- **Bei Gleichstand:** Gewinnt der Spieler, der mehr Tiere in seinem Zoo untergebracht hat.



## SYMBOLERKLÄRUNG



Erhöhe den Punktestand deines Zoos um einen Punkt gemäß des Symbols (erhöhe entsprechend der Anzahl und Werte der Symbole).



Verringere den Punktestand deines Zoos gemäß des Symbols (reduziere entsprechend der Anzahl und Werte der Symbole).



**Lebensraum-Symbole**  
(Wüste, Berg, Wald, Wasser).



**Gehege**  
(Wüste, Berg, Wald, Wasser, Mystische/Joker)

Durchgestrichene Symbole zeigen eine Verringerung des entsprechenden Werts an. Einige Werte können unter 0 sinken, dürfen jedoch nicht niedriger als -3 Punkte werden.



Du musst das Meiste von etwas haben.



Anweisungen für Tiere.



**Offene Zielkarten**  
Sie zählen in den Spielrunden.



**Geheime Zielkarten**  
Sie zählen am Ende des Spiels.

## BEISPIELE FÜR SYMBOLE

Die folgenden Beispiele zeigen nur, wie die Symbole funktionieren!

### Symbole auf den Tierkarten



Erhöhe den niedlichen Wert des Zoos um zwei Punkte und verringere den gefährlichen Wert um einen Punkt.



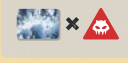
Wenn der seltene Punktstand deines Zoos maximal auf Stufe 2 ist, erhöhe den seltenen Wert um zwei.



Wenn du mindestens 4 Wüstentiere hast (einschließlich diesem), erhöhe den seltenen Wert deines Zoos um einen Punkt und den niedlichen Wert um zwei Punkte.



**Großtierplatzierung:** Ein Großtier kann nur platziert werden, wenn zwei benachbarte Gehege des Lebensraumtyps (oder Joker) verfügbar sind.



Du kannst den gefährlichen Wert deines Zoos um so viele Punkte erhöhen, wie viele Berggehege du beim Platzieren des Tieres hast.



Du kannst den niedlichen Wert deines Zoos um so viele Punkte erhöhen, wie viele Waldtiere du beim Platzieren des Tieres hast (einschließlich diesem).



Punkte tauschen: Verringere einen Wert deines Zoos um einen Punkt und erhöhe einen anderen um einen Punkt.



Wähle eine der beiden Optionen, um den Punktstand deines Zoos um einen Punkt zu erhöhen.

### Zielkarten-Symbole



Du musst am Ende des Spiels die meisten Tiere in gemeinsamen Gehegen haben.



Du musst am Ende des Spiels die meisten Tiere haben.



Du musst am Ende der Runde mindestens 10 Gehege beliebiger Art haben (5 Karten).



Du musst am Ende der Runde mindestens 2 Gehege jeder Lebensraumart haben.



Du musst am Ende der Runde mindestens 2 Tiere aus jedem Lebensraum haben.



Du musst am Ende der Runde mindestens 10 beliebige Tiere haben.



Du musst am Ende des Spiels die meisten Tiere in gemeinsamen Gehegen haben.

### WICHTIGE

Die auf den Tierkarten angegebenen Werte werden sofort angewendet, wenn das Tier platziert wird.