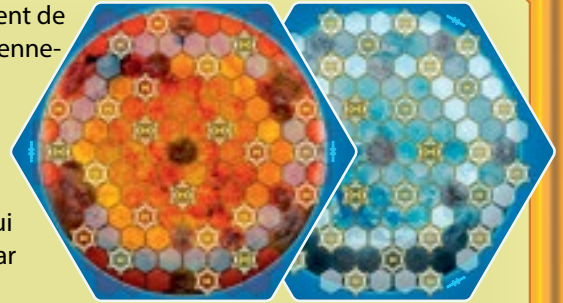


RÈGLES POUR L'ÉDITION "AMIRAL"

Plateaux Mars et Monde de Glace - Jeu alternatif

La vie sur la surface de Mars est devenue plus difficile après le bombardement de la planète. Cela a posé autant de problèmes aux natifs qu'à l'arrivée des factions ennemies. Les conquérants ont vite découvert que sur certaines parties de la planète sévèrement endommagée, il était impossible de mener à bien des actions militaires. Mais les ennemis viennent malgré tout car on connaît Mars pour ses énormes mines d'hexilium, ressources essentielles d'énergie pour tous les peuples.

Un autre champ de bataille stimulant se trouve sur une des lunes de Neptune, qui est communément appelée Monde de Glace. Ses riches mines sont entourées par des champs inhabitables de glace ... ce qui rend les attaques difficiles.



Mise en place

Dans ce mode de jeu, le plateau standard est remplacé par une nouvelle planète.

But du jeu

Les règles de base du jeu s'appliquent à Mars et à au Monde de Glace avec les exceptions suivantes :

1. Si une unité est placée sur un champ avec double hexilium, le joueur reçoit deux hexilium au lieu d'un seul.
2. Les joueurs ne peuvent pas placer d'unités sur les champs noirs (Mars) et blancs (Monde de Glace).

Les deux plateaux (Mars et Monde de Glace) peuvent être utilisés pour les parties à 2-4 joueurs et 5-6 joueurs avec l'extension *Aliens*.

L'anneau le plus à l'extérieur est pour 5-6 joueurs, le suivant pour 4 joueurs, le troisième pour 3 joueurs et l'anneau le plus à l'intérieur est pour 2 joueurs.

La durée d'une partie à 5-6 joueurs peut être plus longue qu'une partie standard.



Structures - Jeu alternatif

Les empires galactiques avancés ne comptent pas que sur des flottes de vaisseaux spatiaux. L'univers d'Hexpanse est rempli de structures qui jouent un rôle vital dans la guerre. Ces structures fournissent des capacités spéciales à leurs propriétaires.

Mise en place

Chaque joueur peut avoir au maximum une structure sur le plateau, représentée par une miniature.

Au début de la partie, dans une partie à 2-4 joueurs, chaque joueur prend 3 cartes Structure. À 5-6 joueurs, chaque joueur prend que 2 cartes.



Déroulement du jeu

Chaque joueur marque leur bâtiment avec un une base de sa couleur de faction.

Les structures peuvent être placées sur le plateau selon les règles de placement d'unité. Elles peuvent donc être placées sur un champ pour une action comme des unités normales.

Les structures ne peuvent pas attaquer, être déplacées ou récupérées et leurs propriétés ne peuvent pas être affectées par la capacité d'un personnage ou par une carte.

Lorsqu'il place sa structure, le joueur décide quelle carte Structure de sa main il lui attache. Il place cette carte face visible à côté de son plateau de faction.

Les structures ont 2 points de vie. Cela signifie qu'elles peuvent être attaquées pour être détruites. Chaque carte Structure doit être inclinée après la première attaque pour indiquer qu'elle a déjà été endommagée. Après la deuxième attaque, les structures sont retirées du plateau et comme pour les mercenaires, la carte est défaussée, annulant en même temps tous leurs effets passifs.

Chaque structure peut être reconstruite après une destruction si le joueur possède encore une carte Structure en main. Elle peut être replacée sur le plateau de jeu selon les règles de placement d'unité.

Les capacités des structures activent aussitôt que leurs exigences sont respectées. Dans ce cas, le



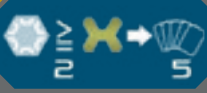




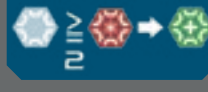
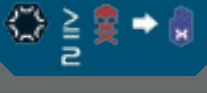

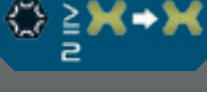



Le joueur reçoit immédiatement les avantages fournis par sa structure.

Aussi longtemps que les structures sont en jeu, elles peuvent aider à mener à la victoire et elles fournissent à leur propriétaire des compétences actives et passives constantes.



Icônes des cartes Structure

<p>1</p>  <p>Si vous attaquez 2 territoires ou plus, récupérez 2 unités du Vaisseau de Soins.</p>	<p>7</p>  <p>Si un adversaire attaque 2 territoires ou plus, il doit détruire une de ses unités présentes sur le plateau.</p>
<p>2</p>  <p>Si vous gagnez 2 hexilum ou plus dans votre phase d'action, vous pouvez faire votre choix d'achat au Marché avec 5 cartes supplémentaires.</p>	<p>8</p>  <p>Si un adversaire augmente son revenu au niveau 3 ou 4, volez-lui une de ses cartes Action.</p>
<p>3</p>  <p>Si vous utilisez la capacité de votre Chef de guerre (mouvement ou capacité spéciale), récupérez 1 unité du Vaisseau de Soins.</p>	<p>9</p>  <p>Si un adversaire place 3 unités ou plus durant un tour, il doit défausser une de ses cartes.</p>
<p>4</p>  <p>Si vous achetez 3 ou 4 cartes durant la phase Marché, vous pouvez en prendre une supplémentaire gratuitement.</p>	<p>10</p>  <p>Si votre Chef de guerre prend 2 dégâts ou plus, il se soigne de 1 point.</p>
<p>5</p>  <p>Si un adversaire vous détruit 2 unités ou plus durant sa phase Action, volez-lui un hexilum.</p>	<p>11</p>  <p>Si vous utilisez l'action "Gagner 1 hexilum", vous en gagnez 2 à la place.</p>
<p>6</p>  <p>Si un adversaire gagne 2 hexilum ou plus durant sa phase Action, gagnez un hexilum.</p>	<p>12</p>  <p>Si vous récupérez une unité normale (depuis le Vaisseau de Soins ou le plateau), gagnez 1 hexilum.</p>

Contenus exclusifs Kickstarter

KS01 | Spirit of Harambe / SS01 | Spielschmiede



Capacité

Si cette unité est envoyée du plateau vers le Vaisseau de Soins, votre Chef de guerre est soigné de 4 points.

Cette unité ne peut pas attaquer.

Dans l'édition allemande du jeu, vous recevez un "blacksmith" à la place d'un "Harambe" avec la même capacité.

Histoire

Harambe est le résultat d'une expérience intéressante, où l'intelligence des gorilles a été hautement augmentée. Il peut ainsi utiliser des outils humains complexes. Harambe peut servir pour les travaux manuels pénibles et pour les activités militaires.

KS02 | Astralmech



Vous pouvez envoyer 4 unités de la réserve d'un joueur vers le Vaisseau de Soins.

- OU -

Attaquez 3 territoires sur le plateau en respectant le modèle.

KS03 | Python



Vous pouvez placer 2 unités en respectant le modèle..